「プログラミング教育スタートパック」　W3-3

体育学習カード　　　　　　　　とび箱（台上前転）

組　名前

◎めあて

◎台上前転のポイントを知ろう。

⑤

④

③

②

①

◎自分の動きをチェックしよう。

|  |  |
| --- | --- |
| 気をつける技のポイントの番号 | 気をつけること |
|  |  |

◎ポイントに分けて練習したことで気付いたことやうまくできたことを書いてみよう。

|  |
| --- |
|  |