

## 評価事例 2

単 元 名	第5学年 Unit2 When is your birthday?
単 元 の 目 標	自分のことをよく知ってもらったり、相手のことをよく知ったりするために、誕生日や欲しいものについて、考えや気持ちなどを伝え合うことができる。 「話すこと [やり取り] イ」
言 語 活 動	「相手が喜ぶように、欲しいものをバースデーカードに描いて贈ろう」という課題を設定し、学級の友達とバースデーカードを贈り合う。互いのことをよく知るために、誕生日や欲しいものなどを尋ね合い、尋ね合ったことを基に、バースデーカードを作成する。

### 評価の進め方

児童はペアを作り、ペアで誕生日や欲しいものについてのやり取りを行う。教員とALTは、やり取りの様子を見ながら分担して評価をする。

### 評価規準

知識・技能	思考・判断・表現	主体的に学習に取り組む態度
<p>〈知識〉 月や日付、身の回りのものなどを表す語句や When is your birthday? My birthday is ~. What do you want for your birthday? I want ~. の表現について理解している。</p> <p>〈技能〉 誕生日や欲しいものについて、上記の語句や表現等を用いて、考えや気持ちなどを伝え合う技能を身に付けている。</p>	<p>自分のことをよく知ってもらったり、相手のことをよく知ったりするために、誕生日や欲しいものについて、考えや気持ちなどを伝え合っている。</p>	<p>自分のことをよく知ってもらったり、相手のことをよく知ったりするために、誕生日や欲しいものについて、考えや気持ちなどを伝え合おうとしている。</p>



### 思考・判断・表現の判断基準

A：十分満足できる状況	「B」に加えて、既習の語句や表現を用いて、更に詳しく尋ねたり答えたりしている。
B：おおむね満足できる状況	誕生日や欲しいものを尋ねたり答えたりしている。
C：努力を要する状況	「B」を満たしていない。

### 評価例 (S = 児童, T = 教員)

Aとなる例	Bとなる例	Cとなる例
<p>S1: When is your birthday? S2: My birthday is May 1st. S1: What do you want for your birthday? S2: I want a pencil case. S1: <u>What color do you like?</u>① S2: <u>I like red.</u>②</p>	<p>S1: When is your birthday? S2: My birthday is May 1st. S1: What do you want for your birthday? S2: I want a pencil case.</p>	<p>S1: When is your birthday? S2: My birthday is May 1st. S1: ... T: 欲しいものを尋ねてみましょう。 S1: What do you ...? T: What do you want for your birthday? S2: I want ...</p>
<p><b>理由</b> S1は、誕生日や欲しいものを尋ねているだけでなく、①What color do you like?と、相手の答えに応じて更に詳しく尋ねている。 S2は、S1の質問に対して、誕生日や欲しいものを答えているだけでなく、①の質問に対し、②I like red.と答えている。 S1が相手の答えに応じて、What character do you like?と尋ねたり、S2が I want a pencil case. I have many pencils.と自分のことを更に詳しく伝えたりすることも考えられる。</p>	<p><b>理由</b> S1は、誕生日や欲しいものを尋ねている。 S2は、S1の質問に対して、誕生日や欲しいものを答えている。</p>	<p><b>理由</b> S1は、誕生日を尋ねているが、欲しいものを尋ねていない。そのため、相手のことをよく知ることができない。 S2は、S1の質問に対して、誕生日は答えているが、欲しいものを答えていない。そのため、自分のことが十分に伝わらない。</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>「C：努力を要する状況」と判断した児童に対する指導や支援については、「指導・支援アイデア集」を参照</p> </div>

### 指導のポイント

- ・「相手が喜ぶように、欲しいものをバースデーカードに描いて贈ろう」と課題を設定することで、児童に目的意識を持たせる。
- ・多くの友達とやり取りができるように、バースデーカードを複数枚作成する。